



## Copernico

Konzipiert für Universitäten, Konferenzräume und Schulungsräume, ist Copernico ein Mono-Block-System, ROBOPAC Sitz und schriftlich Flächen auf der gleichen Struktur. Der Sitz und die Rückenlehne lässt sich in natürlichen oder Anilin gefärbtem Buche angeben oder sind vollständig gepolstert. Der Stahlrahmen ist Standard in RAL 9006 alufarben, Epoxid-Pulverbeschichtung. Das kratzfeste Oberfläche sorgt für eine lange Lebensdauer und attraktive. Alle Holz- und Laminat-Komponenten können mit speziellen feuerhemmenden angegeben werden, um mit jedem Brand Codes weltweit nachzukommen. Die Integration von Schreibtisch und Stuhl optimale Nutzung von Raum insbesondere wenn sie mit der Spitze angegeben top-up. Die Platten verfügen über eine extrem zuverlässige Selbst-Bremsen, Anti-Panik-Faltmechanismus. Generell kann Copernico mit so wenig wie 80 cm (311 / 2 ") Abstand zwischen den Reihen ohne Bücherregal und 85 cm (331 / 2 ") mit Bücherregal installiert werden. Der Abstand zwischen den Positionen 51 cm (20 "), aber es kann in beiden geraden und gebogenen (min geändert werden. Radien 9mt oder 30 ") Strahl Versionen.

Zubehör auf Anfrage. Lochblech Sichtblende.

Stahldraht Bücherregal.

Freistehend Fuß.

Diese feste-Top-Version verfügt über Post-bildeten in einem Standard-grau Laminat. Es hat die gleiche Zubehör wie die vorherige mit dem Zusatz der Verdrahtung Option. Jede Position kann mit RJ45-Steckern, 220V oder 120V-Netzteil im Alu-Rohr ausgerüstet werden. Sicherheit Abschirmung trennt Daten und Strom.

Festnetz- und Tipp-up schriftlich Oberfläche kann auf einem schrägen Boden zu einem Maximum von 8 ° installiert werden, oder auf Stufen in beliebiger Höhe.

Das Schreiben Oberflächen sind 300 mm (113 / 4 ") oder 400 mm (153 / 4 ") Tiefe (empfohlen für die Verdrahtung Option).

Hergestellt von

**Estel Group Srl**  
Via S. Rosa 70  
36016 Thiene (Vicenza)  
Italien

Telefon: +39 0445 389611  
Fax: +39 0445 808808  
E-Mail: [estel@estel.com](mailto:estel@estel.com)  
Website: <http://www.estel.com>

